



Operativer Befehl

vPanzerbrigade 21

VS-NfD

[Co38] Operation Teach

mot.Livonische Kräfte - Irland - County Fermanagh

Beteiligte Clans: [PzGrenBtl412](#), [Fuchs](#), [501.Inf.Div](#) & Freunde
Links: [Foreneintrag](#) & [Slotlist](#) & [PlanOps](#)
Datum der Operation: 16.08.2025 20:00 Uhr - 24:00 Uhr (18 Uhr Briefing)
Zuletzt Aktualisiert: 16. August 2025
Missionsbauer: HptGefr Felske
Oberste Führung: StUffz Foxy

Inhaltsverzeichnis

1	Lage	3
1a	Lage Gegnerischer Kräfte und Akteure	3
1a.i	Vermutete Absicht	3
1a.ii	Verhalten	3
1a.iii	Feindstärke	3
1a.iv	Letzte Feindmeldung	3
1a.v	Minenlage	3
1b	Lage eigener Kräfte	4
1b.i	Lage des Zugs	4
1b.ii	Nachbarn	4
1c	Bewertung TrFhr	4
1d	Zivile Lage	4
2	Auftrag	4
3	Durchführung	5
3a	Eigene Absicht	5
3b	Einzelaufträge	5
3c	Spezielle Aufträge	6
3d	Maßnahmen zur Koordinierung	7
3d.i	Zeiten	8
3d.ii	Missionspezifika	8
3d.iii	Feuerregelung	8
3d.iv	Verhalten bei	8
4	Einsatzunterstützung	9
4a	SAN-Unterstützung	9
4b	Logistik	9
4c	Mun/Kampfmittel	10
5	Führungsunterstützung	10
5a	Führungsmittel	10
5b	Frequenzen	10
5c	Funkrufnamen	10
5d	Leucht-/Erkennungszeichen	11
5e	Führerreihenfolge	11
6	Updates	11

1 Lage

1a Lage Gegnerischer Kräfte und Akteure

1a.i Vermutete Absicht

Vermutete Absicht ist es, die Ortschaften im Kompaniebreitkeil zu verteidigen, um eine Versorgung über die Verbindungsstraße in benachbarten Countys zu ermöglichen

1a.ii Verhalten

- Nutzt S-Draht- und Bausperrren, um Bewegungen zu lenken
- Setzt Alarmposten ein

1a.iii Feindstärke

- Infanterie in Kompaniestärke
- Verfügt über leicht gepanzerte BTR60

1a.iv Letzte Feindmeldung

- Infanteriezug in und um *Obj Donut*
- Infanteriezug in und um *Obj Urne*
- Nördl 250 von *Obj Urne* Infanteriezug in Marsch
- Östl. 900m von *Obj Donut*

1a.v Minenlage

Keine Minen im Interessensbereich derzeit aufgeklärt.

1b Lage eigener Kräfte

1b.i Lage des Zugs

Wir (II/3./JgBtl1) befinden uns im Verfügungsraum (024-034) und bereiten den Angriff vor. Absicht des KpChef ist es mit zwei Zügen nebeneinander und einem folgend bis Ortschaft Urnel (*Obj Urne*) über *Obj Donut*, abgesehen, anzugreifen, um einen Folgeangriff in Richtung Süden zu ermöglichen.

1b.ii Nachbarn

- links I. Zg / 3. / JgBtl1
- rechts 2. Kp / JgBtl1

1c Bewertung TrFhr

- Der sich im Marsch befindene Zug wird vermutl Obj Donut stärken, oder eine weitere Verteidigungslinie im Wald 250m nördl Obj Urne errichtet haben. Im letzteren Fall ist mit Stellungen, allerdings kein Grabensystem zu rechnen.
- Es ist mit Sprengfallen im Bereich von Sperren zu rechnen

1d Zivile Lage

Die Zivilisten sind geflohen oder wurden evakuiert.

2 Auftrag

[Graphischer Operationsplan \(click\)](#)

II 2./JgBtl1

- | | |
|---------------------------------------|-----------------------------------|
| • Nimmt Obj Donut | • Nimmt Obj Urne |
| • Zerschlägt ggf. nachrückenden Feind | – hält Obj Urne |
| | – überwacht Ri Süd |
| | – bekämpft ggf. antretenden Feind |

3 Durchführung

3a Eigene Absicht

II. Zug greift an in 4 Phasen,
abgesessen in Stoßtruppartiger Gliederung mit Unterstützung der Mikado,
NLT 0645J,
um die *MSR West-Ost* zu gewinnen und ein Folgeangriff Ri Süd zu ermöglichen.

Phase 1: Anmarsch in Zugreihe

Phase 2: Sturmangriff auf *Obj Donut*

Phase 3: Sturmangriff auf *Obj Urne*

Phase 4: Konsolidierung von *Obj Urne* & Einrichten zur zeitl. begr. Vtg.

3b Einzelaufträge

- Bravo
 - Anmarsch in Zugreihe bis Olive an 2. Stelle (**Phase 1**)
 - Klärt auf Einbruchstelle *Obj Donut*
 - Stellt Spreng-Blendtrp (**Phase 1**)
 - Klärt aus *Obj Donut* Anmarschweg nach *Obj Urne* auf (**Phase 2**)
 - Begibt sich zu *Höhe 62*, um zusammen mit Bravo-2 aus West auf *Obj Urne* anzugreifen (**Phase 3**)
 - Konsolidiert bei *Mittel-Urne*, um Feind aus dem Südwald zu vernichten (**Phase 4**)
 - Stellt Alarmposten Südl. 200 *Obj Urne* (**Phase 4**)
- Bravo-1
 - Anmarsch in Zugreihe an 1. Stelle, mit Richtungstrupp, bis Olive (**Phase 1**)
 - Stellt Deckungsgruppe (**Phase 1**)
 - a.B. Deckungsfeuer für angreifende Tle., auf nördl. Teil *Obj Donut* (**Phase 2**)
 - Riegelt ab Ri Ostkreuzung (**Phase 2**)
 - Begibt sich zu *Höhe 62*, um *West-Urne* und *Mittel-Urne* zu überwachen (**Phase 3**), schießt a.B. Deckungsfeuer

- Konsolidiert bei *West-Urne*, um Feind aus Freifläche SW und Südwald zu vernichten (**Phase 4**)
- Bravo-2
 - Anmarsch in Zugreihe an 3. Stelle (**Phase 1**)
 - Stellt Sturmgruppe (**Phase 1**)
 - Nimmt EBS im nördl. Teil *Obj Donut* (**Phase 2**)
 - Riegelt ab Ri *Drei-Wegepunkt* (**Phase 2**)
 - Begibt sich zu *Höhe 62*, um im westl. Teil *Obj Urne* einzubrechen (**Phase 3**)
 - Konsolidiert bei *Ost-Urne*, um Feind Ri *Südwald* bis *Orange* zu vernichten (**Phase 4**)

3c Spezielle Aufträge

- Mikadobediener: Stellt Verfügbarkeit der Mikado sicher und meldet Akkustand nach jedem Einsatz
- ZgTrp nimmt auf Spreng-Blend Rucksack aus Fuchs

3d Maßnahmen zur Koordinierung

- Marschreihenfolge
 - Bravo-1 - Bravo - Bravo-2
- Phaselines
 - Dürfen eigenständig mit Meldung übertreten werden

Grundgliederung eines Jägerzug (hier nur mit 2 Gruppen und 1 ZgTrp gezeigt)

Bravo-1	Bravo-2	Bravo
GrpF	GrpF	ZgFhr
stlv GrpF	stlv GrpF B2	ZgTrpFhr
EH-B	EH-B	AG40-Schztz
FuGerBed	FuGerBed	EH-B
PzF-Schztz	PzF-Schztz	Drohnenbed
PzF-Schztz	PzF-Schztz	LMG-Schztz
MG1-Schztz	MG1-Schztz	
MG2-Schztz	MG2-Schztz	
Schztz	Schztz	
Schztz	Schztz	

Stoßtruppgliederung

Bravo-1	Bravo-2	Bravo
GrpF B1	GrpF B2	ZgFhr
EH-B B1	EH-B B2	EH-B B
FuGeBed B1	FuGeBed B2	
MG1 B1	PzF1 B2	
MG2 B1	PzF2 B2	(Sprg/Blend)
MG1 B2	stlv GrpF B1	ZgTrpFhr
MG2 B2	PzF1 B1	AG-40
stlv GrpFhr B2	PzF2 B1	LMG Schztz
	Schztz B1	MikadoBed
	Schztz B1	

3d.i Zeiten

- Funkkreiseröffnung NLT x+10min (Ingame 06:35)
- Abmarsch NLT x+20min (Ingame 06:45)
- Konsolidierung bis spätestens 09:10

3d.ii Missionspezifika

- Missionsbeginn 06:25 Uhr
- Fensterstreben haben keine Kollision
- Einbruch über Gebäudefenster möglich (Enhanced Movement / ACE-Klettern)
- Tarnnetze vor Fenster haben Kollision (Keine Granaten hineinwerfen!)
- Befestigte Gebäude könne nicht so leicht von Granaten zerstört werden

3d.iii Feuerregelung

Feuer Vorbehalt bis *ASTL Olive*

3d.iv Verhalten bei

- Sperre
 - Ausweichen & über anderen Weg weiter antreten
 - Ggf. Öffnung durch Spreng-BlendTrp
- Fahrzeugfeind
 - Melden & markieren mit SigPi bis 08:00
 - Danach melden und ggf. blenden durch MG
 - Vernichten durch PzVernTrp
- Kontakt in Zugreihe
 - Bei Beschuss
 - * Bravo-1 schießt Deckungsfeuer
 - * Bravo-2 & ZgTrp umfassender Angriff auf Feind

- Bei Aufklärung Feind Unterlegen / Alarmposten
 - * Vorderste Gruppe: Feuerüberfall
 - * Restl. Tle Rundumsicherung, bereiten sich darauf vor zu ust.
- Aufklärung Feind Überlegen
 - * Vorderste Gruppe stellt Deckungsgruppe, Feuer vorbehalt
 - * Restl. Tle a.B. flankieren
 - * Gemeinsamer Feuerüberfall
- Befestigtes Gebäude
 - Deckungsgruppe riegelt ab außen
 - Sturmtruppweise einbrechen und nehmen
- Sturmtrupp zerschlagen
 - Mit weiteren Sturmtrupp weiter antreten
 - Deckungsgruppe stellt ab Tragetrupp
 - ZgTrp stellt ab EH-B

4 Einsatzunterstützung

4a SAN-Unterstützung

- Selbst und Kameradenhilfe
- Sanitäter in den Trupps
- zur Not durch den GrpFhr bzw. Stellv. GrpFhr in den Grp.

4b Logistik

- Feind nutzt zum Teil selbe Waffensysteme
- Munition kann von feindl. Einheiten und Depots genutzt werden

4c Mun/Kampfmittel

- [Verfügbare Ausrüstung der Gruppen - GrpFhr kann eigenständig Ausrüstung entscheiden](#)

5 Führungsunterstützung

5a Führungsmittel

- ZgTrp: 1x AN/PRC-117F, 3x AN/PRC-152
- Gruppen: 1x AN/PRC-117F, 4x AN/PRC-152

5b Frequenzen

- KpKreis: 60,125 MHz (Kanal 7)
- II.Zug: 59,875 MHz (Kanal 5)
- Unterstützungskreis: 60,00 MHz (Kanal 6)
- **GrpKrs:**
- ZgTrp: 59,750 MHz (Kanal 4)
- Bravo-1: 59,375 MHz (Kanal 1)
- Bravo-2: 59,500 MHz (Kanal 2)

5c Funkrufnamen

- Kompaniechef: DREI-NULL
- Kompanieeinsatzoffizier: DREI-EINS
- I. Zug: ALFA
- II. Zug: BRAVO
- III. Zug: CHARLIE
-
- Zugführer, II. Zug: BRAVO

- Erste Gruppe, II. Zug: BRAVO 1
- Zweite Gruppe, II. Zug: BRAVO 2

5d Leucht-/Erkennungszeichen

- Rauch
 - weiß - Verschleiern
- Flaggen
 - rot - Einbruchstelle Feindbesetzt
 - blau - Standort Mun- und Sanmat
 - gelb - VerWuSNst
 - grün - Einbruchstelle Feindfrei
- Leuchtzeichen
 - Mehrstern rot - Position feindl Panzerfz
 - Einzelstern grün - Position Eigene
 - Einzelstern Rot - Position feindl Inf

5e Führerreihenfolge

Bravo - Bravo-1 - Bravo-2

6 Updates

3d Missionspezifika: Hinzugefügt: Befestigte Gebäude könne nicht so leicht von Granaten zerstört werden

Einzelaufträge - Bravo Hinzugefügt: Stellt Alarmposten Südl. 200 *Obj Urne* **Einzel-**
aufträge - Bravo 1 Entfernt: gibt ab PzVernTrp, Schtz, stlv.GrpFhr an B2

Einzelaufträge - Bravo 1 Geändert: a.B. Deckungsfeuer für angreifende Tle. *westl.*

Einzelaufträge - Bravo 2 Entfernt: gibt ab MgTrp an B1

Einzelaufträge - Bravo 2 Entfernt: ggf. gewinnt Einsicht auf Straßenhof

Einzelaufträge - Bravo 2 Geändert: Planops Riegelposition bei Donut war verutscht

Führungsunterstützung Hinzugefügt: Funkrufnamen

