



Mission Briefing

vPzBrig21

Zug-Befehl Brienne

Heidesturm XI

Polen bricht den Eisernen Vorhang - 1997

Beteiligte Clans: [501](#), [ROC](#), [Fuchs](#), [1./213](#), [77thAD](#), [FEC](#)
Links: [Foreneintrag](#) & [Slotlist](#)
Datum der Operation: 28.09.2024 20.00Uhr - 24.00Uhr (offen)
Zuletzt Aktualisiert: 15. September 2025
Missionsbauer: HptFw Soro
Oberste Führung: Hptm F. Saller

Inhaltsverzeichnis

1	Lage	3
1.1	Lage Gegnerischer Kräfte und Akteure	3
1.1.1	Vermutete Absicht	3
1.1.2	Verhalten	3
1.1.3	Feindstärke	3
1.1.4	Letzte Feindmeldung	3
1.1.5	Minenlage	3
1.2	Lage eigener Kräfte	4
1.2.1	Lage des Zugs	4
1.2.2	Nachbarn	4
1.3	Unterstellungen und Abgaben	4
1.4	Bewertung TrFhr	4
1.5	Zivile Lage	4
2	Auftrag	5
3	Durchführung	5
3.1	Eigene Absicht	5
3.2	Einzelaufträge	5
3.3	Spezielle Aufträge	10
3.4	Maßnahmen zur Koordinierung	11
3.4.1	Zeiten	11
3.4.2	Fahrzeuge	11
3.4.3	Logistik	11
3.4.4	Feuerregelung	11
3.4.5	Verhalten bei	11
4	Einsatzunterstützung	12
4.1	SAN-Unterstützung	12
4.2	Logistik	12
4.3	Mun/Kampfmittel	13
4.4	Fahrzeuge	13
4.4.1	Personalersatz	13
5	Führungsunterstützung	13
5.1	Führungsmittel	13
5.2	Frequenzen	14
5.3	Leucht-/Erkennungszeichen	14
5.4	Verschleierung	14
5.5	Führerreihenfolge	15

1 Lage

1.1 Lage Gegnerischer Kräfte und Akteure

Der Feind hat sich bei Grasleben eingegraben und die Fronten sind verhärtet. Wir rechnen mit mehreren Kompanien im Einsatzgebiet, bestehend aus Motorisierten, Mechanisierten und Gepanzerten Kräften der Polnischen Armee.

1.1.1 Vermutete Absicht

Vermutete Absicht ist der Machtaufbau des eigenen Landes und Destabilisierung unseres, durch halten von Brückenköpfen in durch die Mauer.

1.1.2 Verhalten

Feind setzt Panzer ein um Freiflächen zu überwachen
Besetzt Städte Infanteristisch in Schwerpunkten
Versucht den Brückenkopf durch die Mauer (ZZ Die ZWILLINGE) gangbar zu halten

1.1.3 Feindstärke

Feind verfügt über mehrere Züge Panzer und mechanisierter, sowie motorisierter Infanterie
Infanterie verfügt über keine Körperpanzerung

1.1.4 Letzte Feindmeldung

- 1x mech. InfZg in ZZ ASTAPOR
- 1x mot. InfGrp in ZZ DIE ZWILLINGE
- 1x mech InfKp in ZZ BRAAVOS
- 1x vmtl. InfKp in ZZ BRAAVOS
- 1x vmtl. mot. InfZg in OBJ HORNBURG

1.1.5 Minenlage

Unbekannt, Feind könnte Minen bei Sperren einsetzen

1.2 Lage eigener Kräfte

1.2.1 Lage des Zugs

Wir befinden uns im Verfügungsraum bei Barmke und bereiten uns auf den Angriff vor. Wir verfügen über Helme und Koppeln. Wir sind mit G36, MG3 und PzF3 bewaffnet. Absicht des KpChef ist es die ZZs und das Objective mit Brienne (wir) anzugreifen, dabei stellt Jamie den Flankenschutz; um von HORNBURG einen Folgeangriff in Richtung Nordosten zu ermöglichen.

1.2.2 Nachbarn

Unser Angriff wird begleitet durch Kompanieführung(hinten), Versorgungstrupp(hinten) und I/2./PzBtl203 (links)

Keine rechten Nachbarn

1.3 Unterstellungen und Abgaben

-

1.4 Bewertung TrFhr

Ich rechne mit Spähposten in den Wäldern zwischen den ZZ zur Überwachung der Freiflächen.

Mit Stellungen, oder Verhärtungen in den Städten hinter der Grenze ist nicht zu rechnen, da der Feind sich in einer Angriffsbewegung befand.

Es ist mit Feindbewegung/Verstärkung aus Städten hinter der Grenze und u.U. auch außerhalb des Gefechtsstreifens zu rechnen.

1.5 Zivile Lage

Aufgrund der anhaltenden Gefechte sind alle Zivilisten aus dem Kriegsgebiet geflohen. Es ist mit keinen Zivilisten zu rechnen.

2 Auftrag

Absicht KpChef ist es: Brienne gewinnt zur Annäherung an ZZ ASTAPOR:

- ZZ LORATH
- ZZ YUNKAI

Brienne nimmt in 6 Phasen

- ZZ ASTAPOR
- ZZ DIE ZWILLINGE
- ZZ BRAVO
- OBJ HORNBURG

unter Unterstützung PzBtl203 als Flankenschutz.
Richtet sich zur ZtlBrVertd. in HORNBURG ein

3 Durchführung

3.1 Eigene Absicht

Brienne gewinnt ZZ LORATH und ZZ YUNKAI parallel in zwei Halbzügen, um von hier aus ASTAPOR, BRAVOOS und HORNBURG unter Unterstützung I/2./PzBtl203 aus der Flanke, in (a.B.) zwei Halbzügen zu nehmen und in Hornburg in zeitlBregVertd. überzugehen und so einen Folgeangriff Richtung Norden zu ermöglichen.

3.2 Einzelaufträge

- Brienne - 1.HlbZg
 0. Phase Vorbereitung und Anmarsch
 - Stellt AbmBer her
 - Hält Verbindung zu Tyrion
 1. Phase Annäherung an ASTAPOR
 - Gewinnt LORATH, linke Gruppe über Hauptstraße
 - Schulterschluss zu B1 (rechte Gruppe)

- Macht Beobachtungshalt Ende der Ortschaft
- 2. Phase Sturmangriff ZZ ASTAPOR
 - Klärt auf 10er/20er, linksseits Bahnbrücke
 - AUF drückt AB raus und unterstützt AB beim
 - Nehmen 10er und 20er links der Straße
 - Koordiniert Schulterschluss mit 2.HlbZg
 - Nimmt zsm mit B1 Abschnitte im linken Gefechtsstreifen
 - Geht in Sicherung Ri NNW
- 3. Phase Sturmangriff ZZ DIE ZWILLINGE
 - a.B. Sturmangriff auf DIE ZWILLINGE, Kampf über Boardwand
 - Stellt Sicherung Straße Nord
- 4. Phase Sturmangriff ZZ BRAAVOS
 - Koordiniert Schulterschluss mit ben. Gruppen
 - Nimmt Straße gem. Gefechtsfeldbegrz
 - AUF sichert Straße runter
 - Nimmt unter Unterstützung SPz 3000er
 - AUF sichert 3000er und 6000er
 - Geht in Sicherung bei Kreuzung 3000er/5000er
 - Nimmt 6000er und ggf. Nördl. 8000er
 - geht in SiRi Nord
 - Bereitet sich vor auch Kaserne zu nehmen
- 5. Phase Sturmangriff OBJ HORNBUG
 - Anmarsch über NÜRNBERG, klärt auf Brücke und HORNBUG
 - AUF riegelt ab Straße Nord
 - Deckt bei Prüfung der Brücke und Sturm 2.HlbZg
 - Nimmt SO Teil Hornburg unter Überwachung AUF
- 6. Phase Konsolidierung OBJ HORNBUG
 - Geht in VertdPos um MSR FOXTROTT zu überwachen

- Brienne 1 - 1.HlbZg
 0. Phase Vorbereitung und Anmarsch
 - Stellt AbmBer her
 - Kettenhund von Brienne
 1. Phase Annäherung an ASTAPOR
 - Gewinnt LORATH, rechte Gruppe über Seitenstraße
 - Schulterchluss zu B (linke Gruppe)
 - Stellt bei Bedarf SiPos für 2.HlbZg
 - Macht Beobachtungshalt Ende der Ortschaft
 2. Phase Sturmangriff ZZ ASTAPOR
 - Klärt auf 10er/20er, linksseits Bahnbrücke
 - AUF drückt AB raus und unterstützt AB beim
 - Nehmen 10er und 20er rechts der Straße
 - Nimmt zsm mit B Abschnitte im linken Gefechtsstreifen
 - Geht in Sicherung Ri NNW
 3. Phase Sturmangriff ZZ DIE ZWILLINGE
 - a.B. Sturmangriff auf DIE ZWILLINGE
 - Nimmt Gebäude
 - Sicherung Straße nach Bravoos (Ost) und 1000er
 4. Phase Sturmangriff ZZ BRAAVOS
 - Flankiert über Wald, um Geb. NW Bahnhof zu sichern
 - AUF sichert Schienen runter
 - Nimmt unter Unterstützung SPz 3000er
 - AUF sichert 3000er und 6000er
 - Sichert Brückenkopf N 4000er
 - Nimmt 5000er und ggf. Teile 6000er und 8000er
 - Nimmt DUESSELDORF bis Schulterchluss mit B, geht dort in Sicherung
 - Bereitet sich vor auch Kaserne zu nehmen

5. Phase Sturmangriff OBJ HORNBURG
 - Anmarsch über NÜRNBERG, klärt auf Wald jenseits des Flusses
 - AUF riegelt ab Straße Nord
 - Deckt bei Prüfung der Brücke und Sturm 2.HlbZg
 - Nimmt SO Teil Hornburg unter Überwachung AUF
6. Phase Konsolidierung OBJ HORNBURG
 - Geht bei Hof in VertdPos um MSR FOXTROTT und Feldweg Norden zu überwachen
- Brienne 2 - 2.HlbZg
 0. Phase Vorbereitung und Anmarsch
 - Stellt AbmBer her
 - Stellt sich darauf ein 2.HlbZg zu führen
 1. Phase Annäherung an ASTAPOR
 - Gewinnt YUNKAI, linke Gruppe über Nebenstraßen
 - Klärt auf Wald Nord
 - AUF: Überwacht Wald Ost-Nord
 2. Phase Sturmangriff ZZ ASTAPOR
 - Klärt auf 30er und 400er, rechtsseits der Bahnbrücke
 - AUF drückt AB raus und unterstützt AB bei
 - Nehmen von 30er
 - Ggf. Nachziehen AUF um Ri DIE ZWILLINGE und 400er zu überwachen
 - Nimmt zsm. mit B3 Abschnitte des rechten Gefechtsstreifen
 - Stellt Sicherung MSR KILO Richtung DIE ZWILLINGE
 3. Phase Sturmangriff ZZ DIE ZWILLINGE
 - Bekämpft Ziele in DIE ZWILLINGE aus Stellungen in ASTAPOR
 - Deckt 1.HlbZg bei Sturmangriff
 - Zieht nach; Sichert Brücke 100 N von CHEMNITZ
 4. Phase Sturmangriff ZZ BRAAVOS

- Nimmt Straße gem. Gefechtsfeldbegrz
 - AUF sichert über Fluss auf 4000er
 - AB nimmt 4000er über Brücke W 4000er
 - Nimmt 7000er
 - AUF und AB sichert MSR Delta
5. Phase Sturmangriff OBJ HORNBURG
- Bereitet sich darauf vor Gangbarkeit Brücke zu prüfen
 - AUF überwacht Nord-Ost Richtung MSR ECHO, ggf. MSR FOXTROTT
 - a.B. prüft Brücke
 - Sturmangriff ggf. aufgesessen nördl Teil Hornburg
 - Sicherung Richtung Nord
6. Phase Konsolidierung OBJ HORNBURG
- Geht in VertdPos um MSR Echo und nördl davon zu überwachen
- Brienne 3 - 2.HlbZg
0. Phase Vorbereitung und Anmarsch
- Stellt AbmBer her
 - Kettenhund von Brienne 2
1. Phase Annäherung an ASTAPOR
- Gewinnt YUNKAI, rechte Gruppe, über Höfe
 - Sichert Straße Ri ASTAPOR
 - AUF: Überwacht Wald Ost-Nord
2. Phase Sturmangriff ZZ ASTAPOR
- Klärt auf 30er und 400er, rechtsseits der Bahnbrücke
 - AUF drückt AB raus und unterstützt AB bei
 - Nehmen von 30er
 - Ggf. Nachziehen AUF um Ri DIE ZWILLINGE und 400er zu überwachen
 - Nimmt zsm. mit B2 Abschnitte des rechten Gefechtsstreifen
 - Stellt Sicherung MSR KILO Richtung DIE ZWILLINGE

3. Phase Sturmangriff ZZ DIE ZWILLINGE
 - Bekämpft Ziele in DIE ZWILLINGE aus Stellungen in ASTAPOR
 - Deckt 1.HlbZg bei Sturmangriff
 - Zieht nach; Sichert Bereich 2000er
4. Phase Sturmangriff ZZ BRAAVOS
 - Nimmt Straße gem. Gefechtsfeldbegrz
 - AUF sichert über Fluss auf 4000er
 - Nimmt 4000er über Brücke W 4000er
 - Nimmt 7000er und ggf. Teile 8000er
 - Geht in Sicherung in DUESSELDORF, Ri MSR DELTA und Kaserne im Norden
 - Bereitet sich vor auch Kaserne zu nehmen
5. Phase Sturmangriff OBJ HORNBURG
 - Bereitet sich darauf vor B2 bei Prüfung zu decken
 - AUF überwacht Nord-Ost Richtung MSR ECHO, ggf. MSR FOXTROTT
 - a.B. prüft Brücke zsm. mit B2
 - Sturmangriff ggf. aufgesessen nördl Teil Hornburg
 - Sicherung Richtung Nord
6. Phase Konsolidierung OBJ HORNBURG
 - Geht in VertdPos um MSR Echo und südl. (max ESSEN) zu überwachen

3.3 Spezielle Aufträge

GprF/TrpF Brienne 2 ab führt 2.HlbZg a.B.

3.4 Maßnahmen zur Koordinierung

3.4.1 Zeiten

- Funküberprüfung: x+10 min
- Marschbereitschaft x+15 min
- Abmarsch NLT x+20 min

3.4.2 Fahrzeuge

- Alle Fahrzeuge besitzen Turm Beschriftungen
- Alle Fahrzeuge haben feste Kennzeichen

3.4.3 Logistik

- Inst. und Aufmunitionierung findet an dedizierten Service Punkten statt

3.4.4 Feuerregelung

- Phase 1 und 2: Feuer Vorbehalt
- Danach Feuer erteilt

3.4.5 Verhalten bei

- AUF
 - Sperre
 - * Ausweichen 200m
 - * Wechsel Kampfweise
 - * AB wirft unter Unterstützung AUF Sperre
 - Beschuss KPz
 - * Ausweichen und eigenständig Deckung suchen
 - * Meldung nach Oben
 - feindl. KPz aufgeklärt

- * Meldung nach Oben
- * Feuer Vorbehalt
- RPG beschuss OHK
 - * Ausweichen und warten bis Freigabe Inf
- AB
 - Mehr als zwei Ausfälle
 - * Trupp geht in Sicherung
 - * Meldung nach oben
 - * Ggf. wird anderer Trupp weiter angreifen
 - Fahrzeugfeind OHK
 - * Meldung nach Oben
 - * Ggf. bekämpfen durch PzF
 - * Ggf. Bekämpfung durch SPz (Kampfsprung)

4 Einsatzunterstützung

4.1 SAN-Unterstützung

- Selbst und Kameradenhilfe
- Sanitäter in den Trupps
- BAT über Sandor

4.2 Logistik

- San- und Munversorgung über Sandor
- Treibstoff und Instandsetzung über Sandor

4.3 Mun/Kampfmittel

- Ausrüstung am Mann
- Kampfmittel im Bock
 - GraPi
 - PzF 3
 - G36 für MG1, Kommandant
- Meldebestände: 50%
- Sperrbestände: 25%

4.4 Fahrzeuge

- 1x Fuchs (Command)
- 2x Fuchs (Engineer)
- 4x Marder 1A2 (mit Milan)
- 4x Leopard 1A5

4.4.1 Personalersatz

- Personalersatz bei Gefallenen nur in der nächsten Phase möglich
- Personalersatz bei techn. Ausfall über gelbe Telefonzelle

5 Führungsunterstützung

5.1 Führungsmittel

- Funkgeräte AN/PRC 152/117F

5.2 Frequenzen

- AN/PRC 117F
 - Channel 1 : Kompaniekreis (Brienne, Jamie, Tyrion)
 - Channel 2 : Zugkreis Brienne Auf
 - Channel 3 : Zugkreis Brienne Ab
 - Channel 4 : Zugkreis Jaime
 - Channel 5 : Tyrion (Tyrion, Sandor)
 - Channel 6 : Sandor

5.3 Leucht-/Erkennungszeichen

- Rauch
 - rot: Feind
 - grün: Eigene
 - weiß: Schleiern
 - gelb: Funkabbruch
- Flaggen
 - rot: Einbruchstelle
 - blau: Sonderfunktion
 - gelb: VerWuSmlNst
 - grün: Eigene

5.4 Verschleierung

- Parole: Schattenwolf -> Geist

5.5 Führerreihenfolge

Kp: Tyrion -> Brienne -> Jaime

Zg-Auf: Brienne -> Brienne 2 -> Brienne 1

Zg-Ab: Brienne -> Brienne 2 -> Brienne 1